

Tactical Shooter III - 2021

Zawody strzelecko taktyczne

Shooting Drill Academy organizuje zawody otwarte w dniach 9-10 października 2021 na Strzelnicy JKS UR k. Jawora (patrz – <https://goo.gl/maps/5WLw8MFPrkM2>).

Wyniki zawodów zostaną ogłoszone na miejscu w dniu zawodów.

UCZESTNICTWO

Nie jest konieczna licencja zawodnicza PZSS, zawody nie wliczają się do startów PZSS.

Wymagana jest biegłość w korzystaniu z broni krótkiej i długiej.

Każda osoba uczestnicząca w zawodach musi znać przepisy, zasady bezpieczeństwa posługiwania się bronią oraz regulamin strzelnicy (do zapoznania się na miejscu).

Cennik:

Udział z wypożyczeniem kbk M4 i amunicji 535 zł.

Udział z wypożyczeniem kbk AK i amunicji 450zł.

Udział z własnym kbk i amunicją 350zł (przyrządy celownicze mechaniczne).

Można również wypożyczyć pistolet i snajperkę z amunicją, oraz kbk ASG, które będą potrzebne przy niektórych zadaniach. Wypożyczenie tego sprzętu nie wpływa na cenę.

Na miejscu dostępne jest całe oporządzenie w cenie. Można mieć własne (lista dalej w regulaminie). Należy posiadać swój plecak.

KLASYFIKACJE

W zawodach prowadzona jest klasyfikacja indywidualna.

NAGRODY

We wszystkich konkurencjach za trzy pierwsze miejsca rozdane zostaną medale oraz dyplomy.

ZGŁOSZENIA

- Zgłoszenia: przed zawodami, oraz w dniu zawodów (wówczas bez gwarancji wzięcia udziału w zawodach).
- SDA może ustalić górne limity ilości osób.
- Każdy zawodnik otrzyma godzinę na którą ma się stawić w wyznaczonym miejscu na strzelnicy.
- Jedynie osoby, które wcześniej zgłosiły chęć uczestnictwa mają gwarancję wzięcia udziału w zawodach. Osoby zgłaszające chęć uczestnictwa w dniu zawodów wezmą udział w miarę pozostałego czasu i amunicji.

KOSZTY UCZESTNICTWA

Koszty startowego pokrywają zainteresowani uczestnictwem zawodnicy w wysokości 540zł.

ZWROTY I REZYGNACJE

W przypadku rezygnacji ze startu zostaje zwrócona kwota pomniejszona o poniesione koszty związane ze zgłoszeniem zawodnika.

SPRAWY RÓŻNE

- Zawodnicy mogą korzystać z własnej broni, amunicji i oporządzenia o ile spełnia warunki podane w opisie konkurencji.
- Osobom nie posiadającym własnej broni, amunicji i oporządzenia SDA zapewnia wszystkie niezbędne środki do odbycia konkurencji.
- Prawo interpretacji niniejszego regulaminu i przepisów strzeleckich przysługuje sędziemu głównemu zawodów.
- Zawody mogą zostać przesunięte na inny termin w przypadku wyjątkowo niesprzyjającej aury lub ograniczenia w dostępności do strzelnic z uwagi na pandemię.

Final masacre

- Czas przewidziany na zawodnika 1 godzina.
- Wyposażenie zawodnika:
 - Pas nośny
 - Kabura Pistoletowa
 - Ładownica Pistoletowa
 - Ładownica kbk
 - Ładownica na granat
 - Pistolet
 - Kbk
 - Karabin wyborowy
 - Kbk ASG z magazynkiem
 - Maski gaz
 - Okulary ochronne
 - Ochrona słuchu
 - Kompas
 - Linijka
 - Granat dymny
 - Granat rozpryskowy

- Granat hukowy z lontem
- Plecak na 15kg ciężar
- Minimum dwa magazynki kbk
- Minimum jeden magazynek pistoletowy
- Amunicja kbk 60 sztuk
- Amunicja pistolet 35 sztuk
- Amunicja snajperka 3 sztuki
- Dwie pary rękawic lateksowych ochronnych.
- Opcjonalnie:
- Apteczka
- Rękawice taktyczne
- Woda
- Zapisani zawodnicy otrzymają mailem godzinę swojego startu.
- Zalecane obuwie ponad kostkę (mniejsze ryzyko skręcenia).
- Oceniane zadania z zakresu strzelectwa, ratownictwa, terenoznawstwa, taktyki, sprawności fizycznej.
- Zostaną użyte środki pozoracji pola walki.
- Wykorzystana zostanie maska przeciw gazowa, opaska uciskowa, nosze.
- Broń: karabinek, pistolet, karabin, karabinek ASG.
- Punktacja dla ostrej amunicji:
 - Cele: tarcze papierowe, tarcze metalowe (wyłącznie na pistolet), w tym cele których nie można ostrzelać „no shoot”(trafienie oznacza ujemne punkty).
 - Metalowy cel 5 punktów.
 - Papierowy cel (zdobyte punkty na tarczy).
 - Trafiony cel „no shoot” minus 10 punktów.
 - Trafienie celu metalowego z karabinka minus 10 punktów.
- Punktacja dla amunicji ASG:
 - Cele: tarcze papierowe
 - Trafienie w cel 5 punktów.
 - Brak trafienia 0 pkt.
 - Brak strzału w odpowiednim czasie -5pkt.
 - Trafienie statysty -20 pkt. - obok celu dla ASG będzie statysta z ASG który zareaguje jak zobaczy zawodnika. Należy odpowiednio szybko strzelić do tarczy obok statysty.

- Taktyka, przykłady: prawidłowe wykorzystanie osłon, dobór postawy strzeleckiej, sposób zmiany postawy strzeleckiej, zmiana broni, wymiana magazynka, wykorzystanie maski pgaz, wykorzystanie granatów, chwyt karabinka dobrany do sytuacji, dopasowanie tempa działania, wykorzystanie technik strzelania w ruchu, wykorzystanie opaski uciskowej, transport rannych. Punkty zależne od poprawności wykonania oraz dobrania elementu taktyki,
- Układ celów pozostaje nieznany.
- Cele z kbk ostrzeliwujemy trzy razy, z pistoletu dwa razy.
- Punktacja finalna obliczana według wzoru: $10 * \text{Pkt} - \text{Czas}$.

Sytuacja:

Wraz z pododdziałem masz pomóc ludności w spacyfikowanej wiosce. Na miejscu cywile i zakładnicy.

Siły przeciwnika:

Nie więcej niż 30.

Siły własne:

TY i napotkani koledzy.

Zadanie:

Twoim zadaniem jest dostać się do wskazanego na miejscu stanowiska ogniowego i zlikwidować cel po drodze wspomagając pododdziały własne.

Sposób wykonania zadania:

Startujesz z LW z repliką kbk. Należy przedostać się przez zapory inżynierskie w rejon wioski. Dalej wyszukiwać potencjalnych napastników oraz rannych kolegów i więzionych zakładników którym należy pomóc. Rannych należy natychmiast ewakuować do punkty ewakuacji medycznej. Przed wejściem do pomieszczeń zamieniasz pod kontrolą sędziego replikę na prawdziwą broń. Broń pozostawiasz przejrzaną i zabezpieczoną w oznaczonym miejscu na końcu toru i zabierasz replikę.

Zabezpieczenie logistyczne:

Zgodnie z wykazem rzeczy wymaganych.

Sygnaly:

„Naprzód” - rozpoczęcie zadania

„Przerwij ogień” - Natychmiastowe zaprzestanie działań

„Granat” - granat przeciwnika

„Gaz” - konieczność użycia maski pgaz.